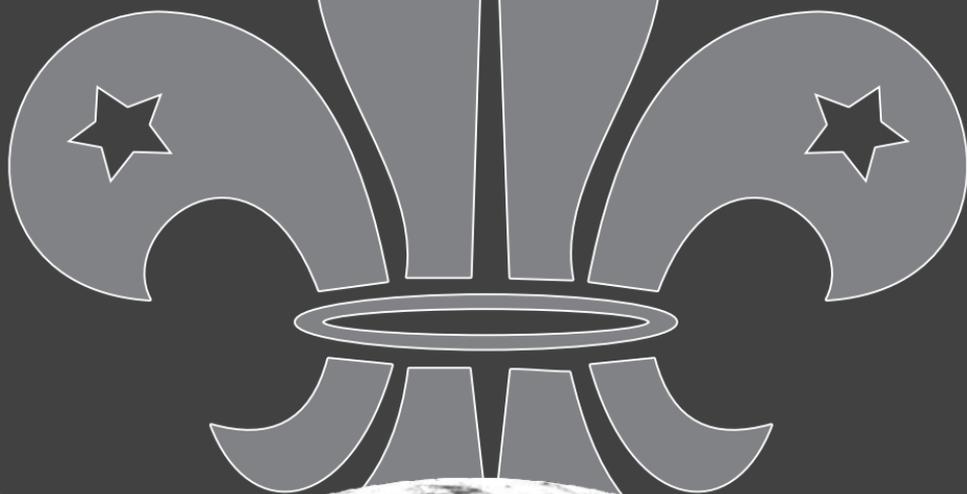


Asociación Scouts de Colombia
Dirección Nacional de Programa de Jóvenes
Comisión Nacional Scout



**MANUAL
DE
ESPECIALIDADES
PARA
TROPA**



**Asociación Scouts de Colombia
Dirección Nacional de Programa de Jóvenes
Comisión Nacional Scout**

JAVIER GONZALO PEREZ MUNERA D.F.
Jefe Nacional Scout

JHONSON MARIO CANSARIO PEREZ D.P.
Director Nacional de Programa de Jóvenes

ALEJANDRO MARULANDA AGUIRRE A.D.P.
Comisionado Nacional Scout

AÑO 2011



ÍNDICE



Introducción	7
Pasos	8
Áreas de especialidades	10
Tipos de insignias	11
Debes tener en cuenta	12
Especialidades por áreas	13
ÁREA: Arte, expresión y cultura	14
ÁREA: Ciencia y Tecnología	17
ÁREA: Deportes	19
ÁREA: Servicio a los demás	22
ÁREA: Vida en la naturaleza	24
Realicemos una especialidad en práctica	27
Otros ejemplos	28
Listado de especialidades	31





El manual que tienes en tus manos te orientará acerca de cómo adquirir especialidades, encontrarás diversas opciones y temas que pueden interesarte, pero son solo una muestra de ellos, tu puedes elegir otros que no se encuentren en este manual y en los que podrás profundizar teniendo en cuenta tus habilidades, gustos e intereses, podrás elegir las que quieras y consideres puedas obtener demostrando constancia para alcanzarlas, si vienes de la manada aquí podrás continuar desarrollando aquellas que iniciaste allí, si empiezas tu proceso desde la Tropa este manual te indica cómo convertirte en especialista.

Como sabemos que tienes diversas habilidades y temas que te interesan te realizamos las siguientes recomendaciones para facilitarte la elección de tus especialidades:

1. Elige la especialidad que quieras desarrollar sin prisa, es importante que tomes un tiempo hasta que te encuentres lo más seguro posible de la elección que quieres realizar.
2. Busca un Sinodal, esta persona será quien te oriente y acompañe en los pasos para conseguir tu especialidad, puedes pedir ayuda a tu Jefe de Tropa si no conoces un experto en el tema que quieres desarrollar.
3. Recuerda que el desarrollo de una especialidad es un compromiso contigo mismo, así que esfuerzate al máximo por alcanzarla, encamina todas las acciones para que te conviertas en un especialista en el tema que has elegido.

Toma en cuenta estas recomendaciones y la gran capacidad que tienes para cumplir y alcanzar lo que te propones, tienes todo para demostrar tus habilidades, así que no lo dudes más y empieza en el camino de las especialidades.

EL CAMINO DE LAS ESPECIALIDADES

Para iniciar en este camino debes tener claro que es una especialidad antes de adentrarte y dar los pasos del proceso para adquirirla, debes saber que una especialidad “es el conocimiento o habilidad particular, que se posee sobre una determinada materia”, se origina y se desarrolla, según los intereses de cada uno de los jóvenes, para llegar a dominarla, hace falta investigación, constancia y esfuerzo personal, pero siempre se comienza de manera sencilla. La especialidad permite el crecimiento en varias áreas paralelas, ya que ellas cruzan transversalmente las áreas de crecimiento. Culmina luego de haber transitado por todo un proceso de conocimiento o habilidad en particular, dicha culminación variará de acuerdo a la realidad particular del joven y de su mismo entorno (Patrulla, Tropa, Grupos Scout, Familia, Barrio, etc.)

Tomado del documento “Las Especialidades en la Tropa Scout” de la Asociación Scouts de Colombia – 2005





Ahora que sabes que es una especialidad te indicaremos los pasos que debes seguir para alcanzarla, recuerda que tienen un acompañante que es tu Sinodal.

PASO 1:

Exploración y reconocimiento.

Realiza un ejercicio donde reconozcas cuáles son tus habilidades, tus fortalezas o aquellas actividades en que consideras que tienes un buen desempeño, también revisa los temas que llaman tu atención y de los que te gustaría tener mayor conocimiento; Si se te dificulta encontrarlos seguramente tus amigos, dirigentes y familia, verán en ti muchas cualidades que podrás desarrollar, así que cuenta con ellos y pregúntales.

PASO 2:

Identifico la especialidad a pasar e identifico su área:

Después de reconocer tus habilidades o temas de interés, debes elegir la especialidad que quieres desarrollar, para ello puedes buscar en este manual donde encontraras diversas opciones, sin embargo si no encuentras la que te interesa puedes desarrollarla también. Cuando descubras la especialidad que quieres alcanzar busca el área a la que pertenece.

PASO 3:

Plan de Trabajo y Sinodal

Una vez tengas clara la especialidad que deseas desarrollar y el área, debes hablar con tu Jefe de Tropa para que te ayude a conseguir el Sinodal que será un especialista en el tema en el que quieres desarrollar dentro de tus especialidades. El sinodal pondrá contigo en consideración las tareas que debes realizar y el tiempo en que las ejecutaras. Recuerda que estás convirtiéndote en un EXPERTO en un campo específico, así que para ello deberás ser dedicado, y responsable para alcanzar la especialidad y dar inicio a una nueva búsqueda y exploración en otras áreas, porque un Scout conoce diversos temas y lleva siempre como bandera divertirse, superarse y desarrollar sus habilidades para estar siempre listo en lo que se requiera.



PASO 4:

Presentación de la especialidad ante la Tropa y Jefatura de Tropa:

Con la ayuda de tu Sinodal organizarás la manera de presentar a la Tropa y sus dirigentes tu habilidad o tema de interés convertido en una especialidad, será un momento importante para ti, porque terminada la presentación el jefe de Tropa te entregará la insignia que te acredita como un especialista en ese tema que elegiste, es una manera en que verás materializado tu trabajo y un recordatorio ante ti y los demás de que eres especialista en determinado tema, serás un ejemplo a seguir por tus demás compañeros de Tropa. Es importante que recuerdes que el paso 4 significa dos cosas, una de ellas que has terminado un trabajo que te propusiste y lograste con responsabilidad y la otra que puedes recorrer nuevamente el camino y desarrollar otras especialidades de la misma área o cualquier otra.

En este momento es importante que entiendas como se agrupan las especialidades, aunque en el paso 2 diste una revisión para ubicar la que querías desarrollar.



AREAS DE ESPECIALIDADES

Las especialidades se agrupan en áreas, teniendo en cuenta el contenido, los objetivos e intereses que tiene cada una, de esta manera podrás encontrar en cada área un listado de algunas especialidades que puedes desarrollar, pero recuerda que pueden ser muchas otras. Cada área se representa por un color de la siguiente manera

NARANJA	ARTE, EXPRESIÓN Y CULTURA
AMARILLO	CIENCIA Y TECNOLOGÍA
AZUL	DEPORTES
VIOLETA	VIDA EN LA NATURALEZA
ROJO	SERVICIO A LOS DEMÁS

Ahora es importante que reconozcas los tipos de insignias, así podrás identificar en los otros Scout que especialidades tienen, para ello se han creado dos tipos de insignias que son las siguientes:

Insignia individual: Es la que obtienes después de haber desarrollado una especialidad, y las portas en la banda, donde podrás pegar todas las insignias de especialidades que alcances y portarla en los momentos que decidas.

Insignia de área: Es la que obtienes después de haber desarrollado 3 o más especialidades de la misma área, esta se porta en la camisa Scout en la manga izquierda.

Ahora te invitamos a revisar las áreas de especialidades para que conozcas la gran variedad de temas y actividades en que las personas se especializan, es importante que recuerdes que puedes desarrollar las que desees.



TIPOS DE INSIGNIAS

Encontraremos dos tipos de insignias de especialidades:

Especialidad

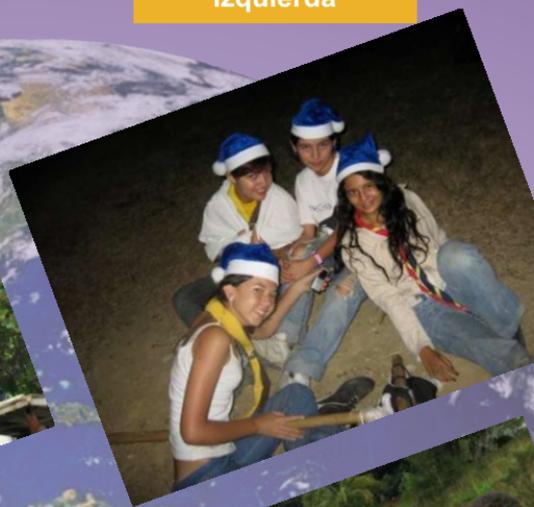


Insignia individual.
se porta en una
banda donde
agruparás todas tus
especialidades

Area de Especialidad



Agrupar 3 ó
más especialidades
de la misma área.
se porta en el
uniforme,
en la manga
izquierda



DEBES TENER EN CUENTA:



Banda de Especialidades:

En esta banda agruparás todas las insignias de especialidades que obtengas. Podrás portarla en momentos especiales que se decidirán en tu Corte de Honor, como por ejemplo, ceremonias, desfiles, fogatas, etc.

NOTA: La banda de especialidades debe ser color azul rey, con un ancho de 20 cms y el largo será delimitado según tu estatura.



Insignias de Especialidades:

Toda especialidad que te vayas ganando, la debes ir pegando en la Banda de especialidades, el orden no importa.



Área de Especialidades:

Únicamente se puede portar cuando hayas completado tres insignias ó más de la misma área. Esta insignia va en el uniforme en la manga izquierda.



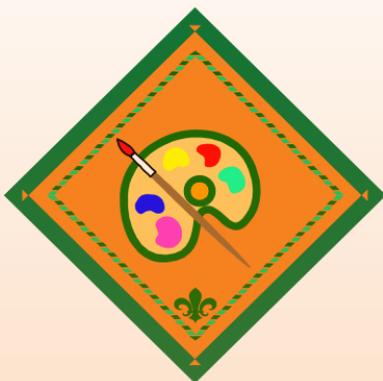
ESPECIALIDADES POR ÁREAS



ARTE, EXPRESION Y CULTURA:

Comprende todo lo relacionado con la creatividad, las aficiones, artes plásticas, culturas del mundo y regionales, trabajos manuales y colecciones.

INSIGNIA:



ALGUNAS DE LAS ESPECIALIDADES QUE PUEDES OBTENER EN ESTA ÁREA:

- **Aeromodelismo:** Deporte con un elevado componente científico y técnico cuyo objetivo es diseñar, construir y hacer volar aviones a escala, bien como réplica lo más exacta posible de otros existentes, diseñados exclusivamente para aeromodelismo o incluso diseños de prueba para futuros aviones reales.
- **Alfarería:** es el arte de elaborar vasijas de barro cocido. Las ollas o pucheros, platos, vasos, botijos y una lista interminable de piezas son las que tradicionalmente se denominan alfarería.
- **Bellas artes:** Describe una forma de arte desarrollada principalmente por la estética que por su utilidad práctica. Históricamente las principales son: la arquitectura, la escultura, la pintura, la literatura, la danza y la música. Sin embargo, en algunas instituciones educativas y en museos de bellas artes se le asocia exclusivamente a las artes visuales.
- **Bonsái:** El arte de cultivar árboles y plantas, reduciendo su tamaño mediante técnicas, como el trasplante, la poda, el alambrado, el pinzado, etc., y modelando su forma para crear un estilo que nos recuerde una escena de la naturaleza
- **Bordado:** Trabajo de relieve hecho sobre tela con hilo y aguja.
- **Cerámica:** El arte de fabricar objetos de porcelana, loza y barro.

ARTE, EXPRESION Y CULTURA:

- **Cestería:** Es el proceso de confeccionar mediante tejido o arrollamiento de algún material plegable, un recipiente (cesta o canasto) u otro artefacto.

- **Danza:** Es la ejecución de movimientos que se realizan con el cuerpo, principalmente con los brazos y las piernas y que van acorde a la música que se desee bailar.

- **Dibujo:** Es una forma de expresión gráfica, plasmando imágenes, una de las modalidades de las artes visuales

- **Efectos Especiales:** Se utilizan en la industria de cine o en televisión para conseguir escenas que no se pueden realizar por medios normales, como por ejemplo, un viaje al espacio.

- **Encuadernación:** La acción de coser o pegar varios pliegos o cuadernos de texto y ponerles cubiertas. Las encuadernaciones tienen por objeto procurar al libro tres ventajas: su conservación, su fácil manejo y su presentación artística.

- **Escenografía:** Son todos los elementos visuales que conforman una escenificación, sean corpóreos (decorado, accesorios), la iluminación o la caracterización de los personajes (vestuario, maquillaje, peluquería); ya sea la escenificación destinada a representación en vivo (teatro, danza), cinematográfica, audiovisual, expositiva o destinada a otros acontecimientos.

- **Folklore:** Es la expresión de la cultura de un pueblo: cuentos, música, bailes, leyendas, historia oral, proverbios, chistes, supersticiones, costumbres, artesanía y demás, común a una población concreta, incluyendo las tradiciones de dicha cultura, subcultura o grupo social.

- **Guardián de leyenda:** El encargado de salvaguardar todas las tradiciones de la patrulla o de la Tropa.

- **Histrión:** La habilidad para hacer reír, para estar alegre, para tener juegos siempre a la mano.

- **Lector:** Es un ávido lector, conoce de literatura y de autores importantes.

- **Maquetista:** Habilidad para realizar maquetas a escala.

ARTE, EXPRESION Y CULTURA:

- **Escritor:** Que escribe con estilo, ortografía, buena redacción.
- **Músico:** Habilidad con algún instrumento, lectura de partitura, buen oído.
- **Numismática:** Coleccionista de monedas
- **Filatelia:** Coleccionista de estampillas
- **Pintor:** Habilidad con el dibujo y la pintura en cualquiera de sus técnicas
- **Talabartería:** El arte de trabajar el cuero haciendo diversos artículos
- **Tallador:** Habilidad artística para dar forma a elementos como madera, piedras, entre otros
- **Teatro: Actor:** Una persona que interpreta a un personaje en cine, televisión, teatro, doblaje o radio.
- **Tejido:** Utiliza sus manos y agujas especiales para hacer ropa, conoce las puntadas y los tipos de agujas.
- **Tradiciones indígenas:** Investigador de tradiciones ancestrales
- **Tradiciones marinas:** Investigador de la vida del mar

Ten en cuenta:

Las especialidades mencionadas en esta área son solamente una pequeña muestra de la infinidad de posibilidades que pueden existir.

CIENCIA Y TECNOLOGÍA

Comprende lo relacionado a profesiones, oficios, oficios mecánicos y arte industrial.

INSIGNIA:



ALGUNAS DE LAS ESPECIALIDADES QUE PUEDES OBTENER:

Bibliotecario: Persona que desarrolla procedimientos para organizar la información, así como ofrecer servicios para ayudar e instruir a las personas en las maneras más eficientes para identificar y acceder a la información que necesiten, en sus diferentes formatos (artículo, libro, revista, disco compacto, videograbación, archivo digital, etc).

- **Camarógrafo:** Es el encargado de manejar la cámara y sus ópticas en un rodaje. Debe llevar a imágenes el guión técnico, en el que se especifican los planos y la duración de los mismos dentro de una determinada escena.

- **Carpintero:** Es la persona cuyo oficio es el trabajo en la madera, ya sea para la construcción (puertas, ventanas, etc.) como en mobiliario.

- **Cocinero:** Que se dedica profesionalmente a preparar los alimentos.

- **Cocinero de campamento:** Realiza menú y cocina para toda su patrulla o tropa según sea el caso.

- **Cocinero sin utensilios:** Se especializa en la cocina sin utilizar ollas.

Coleccionista: Agrupa elementos con alguna particularidad específica, los organiza adecuadamente, les da un orden definido y alimenta su colección constantemente.

- **Constructor de Campamento:** Realiza construcciones novedosas para campamentos.

- **Diseñador páginas web:** Puede realizar una pagina web, utilizando los programas acordes con la tecnología actual.

- **Eléctrico:** Todo lo relacionado con electricidad, instalaciones eléctricas, magnetismo, manejos preventivos, seguridad eléctrica, etc.

CIENCIA Y TECNOLOGÍA

- **Electrónica:** Conoce y diseña dispositivos como circuitos electrónicos, transmisiones, almacenamiento de información, etc. Sabe aplicar la electrónica, ej: telecomunicaciones, computación, medicina, mecánica.

- **Genealogía:** Es el estudio y seguimiento de la ascendencia y descendencia de una persona o familia.

- **Informática:** Ciencia aplicada que abarca el estudio y aplicación del tratamiento automático de la información, utilizando sistemas computacionales, generalmente implementados como dispositivos electrónicos.

- **Mecánico:** Todos los profesionales que se ocupan de la construcción de equipos industriales y maquinarias, así como de su montaje y de su mantenimiento cuando las máquinas están en servicio.

- **Panadero:** Alguien que se dedica principalmente a preparar y vender pan. También puede fabricar pasteles y alimentos parecidos.

- **Periodista:** Persona que se dedica al periodismo, en cualquiera de sus formas, ya sea en la prensa escrita, radio, televisión o medios digitales. Su trabajo consiste en investigar y describir temas de interés público y así posteriormente llevar a cabo su distribución.

- **Plomero:** Actividad relacionada con la instalación y mantenimiento de redes de tuberías para el abastecimiento de agua potable y evacuación de aguas residuales, así como las instalaciones de calefacción en edificaciones y otras construcciones.

- **Químico:** Estudian la composición de la materia y sus propiedades tales como la acidez, densidad, forma y tamaño. Miden las proporciones entre estas cantidades de sustancias, la velocidad de reacción y otras propiedades químicas.

- **Reparador de PC:** Conoce de computadores, es hábil para reparar, conoce sus partes internas. Tiene las herramientas necesarias para realzar la labor.

- **Secretariado:** Hábil para escribir, ordenado para llevar archivos, conoce algunos idiomas.

Ten en cuenta:

Las especialidades mencionadas en esta área son solamente una pequeña muestra de la infinidad de posibilidades que pueden existir.

DEPORTES

Comprende lo relacionado con la actividad física ó juegos de competencia.



INSIGNIA:

ALGUNAS DE LAS ESPECIALIDADES QUE PUEDES OBTENER:

- **Aeróbic:** El aeróbic reúne todos los beneficios del ejercicio aeróbico, además de ejercitar capacidades físicas como la flexibilidad, coordinación, orientación, ritmo, etc.
- **Ajedrez:** Juego de mesa que disputan dos jugadores sobre un tablero de 8x8 escaques de colores alternos. Los 16 trebejos con que cuenta cada jugador se mueven, sin intervención del azar, con el objetivo de colocar al rey contrario en una posición en la que no pueda evitar ser capturado
- **Andinismo:** Disciplina que consiste en realizar excursiones por las montañas. Es también el conjunto de técnicas, conocimientos y habilidades que nos permiten realizar este objetivo
- **Arquería:** Este deporte consiste en que los jugadores tienen que tratar de acertar, con su arco y flecha, lo más cerca posible del centro de un blanco que está a una distancia previamente definida y calculando la velocidad de las flechas.
- **Atletismo:** Deporte de competición (entre individuos o equipos) que abarca un gran número de pruebas que pueden tener lugar en pista cubierta o al aire libre.
- **Baloncesto:** Deporte en el que dos equipos de cinco jugadores cada uno, intenta anotar puntos lanzando una pelota de forma que descienda por una de las cestas o canastas suspendidas por sus encima de sus cabezas en cada extremo de la pista.
- **Buceo:** Es el acto por medio del cual el hombre penetra en el mar, un lago, río o cualquier lugar con aguas, con el fin de desarrollar una actividad deportiva, comercial o de investigación científica.

DEPORTES

- **Ciclismo:** Deporte que incluye las distintas modalidades y disciplinas que tienen en común el uso de la bicicleta.
- **Defensa personal:** Las técnicas de defensa personal son en principio originarias de las artes marciales tradicionales y perfeccionadas en el tiempo, cuyo objetivo es hacer máxima su efectividad y adaptarlas a las situaciones actuales de vida.
- **Equitación:** Es el arte de mantener el control preciso sobre un caballo, así como los diferentes modos de manejarlo. La equitación implica también los conocimientos para cuidar caballos y el uso del equipo apropiado.
- **Esgrima:** Arte de defensa y ataque con una espada, florete o un arma similar". La esgrima moderna es un deporte de entretenimiento y competición.
- **Fútbol:** Deporte practicado entre dos equipos de once jugadores cada uno, que se disputan un balón con los pies y tratan de introducirlo en la portería contraria siguiendo determinadas reglas.
- **Gimnasia artística:** disciplina deportiva que consiste en la realización de una composición coreográfica, combinando de forma simultánea y a una alta velocidad, movimientos corporales. Las características de este deporte exigen del gimnasta unas condiciones físicas excepcionales. Se trata de un deporte olímpico en el que mujeres y hombres compiten por separado en diferentes aparatos.
- **Balón Mano:** Juego de pista o campo disputado por dos equipos cuya finalidad es ubicar la pelota en la portería contraria lanzándola con una mano que delimita el área de puerta.
- **Jockey:** Juego entre dos equipos, consistente en introducir en la portería contraria una pelota o un disco impulsado por un bastón curvo en su parte inferior, y que se practica en un campo de hierba o con patines en una pista de hielo u otra superficie dura.
- **Lucha libre:** Deporte de alto rendimiento en el cual las personas involucradas participan en combates de cuerpo a cuerpo
- **Natación:** Arte y técnica de nadar como deporte o como ejercicio.
- **Patinaje:** Consiste en deslizarse con patines sobre una superficie de manera especialmente artística o veloz.



DEPORTES

- **Parapente:** Actividad deportiva que consiste en lanzarse al vacío desde una pendiente pronunciada con un paracaídas de forma rectangular y ya abierto para volar aprovechando los vientos y las corrientes.
- **Pesca:** Acción que consiste en coger o sacar de su medio natural animales acuáticos de forma competitiva.
- **Tenis de Mesa:** Ó ping pong, deporte de raqueta, donde dos o cuatro jugadores golpean la pelota de un lado a otro de la mesa; la pelota tiene que pasar por encima de la red.
- **Polo:** Deporte colectivo en el que se juega montado en caballo y el objetivo es intentar llevar una pelota de plástico o madera a la portería del rival.
- **Rugby:** Deporte de origen inglés que se practica entre dos equipos de 15 jugadores, con un balón de forma ovalada y en el que se suman tantos llevando el balón cogido con las manos hasta más allá de la línea de ensayo, o introduciéndolo con el pie por encima del travesaño horizontal de la portería.
- **Softball:** Muy parecido al Beisbol, con algunas diferencias como en la bola utilizada y los bates.
- **Squash:** Deporte de raqueta, se practica en interiores con 2 jugadores y una pelota de goma que puede tener distintos grados de velocidad o rebote. Los jugadores golpean la pelota con sus raquetas haciéndola rebotar en la pared frontal de la cancha.
- **Tenis:** Deporte que se practica en un terreno llano, rectangular, dividido por una red intermedia, que consiste en golpear la pelota con la raqueta para que vaya de una parte a otra del campo por encima de la red.
- **Voleibol:** Juego entre dos equipos de seis jugadores, que consiste en lanzar con las manos el balón por encima de una red al campo contrario.

Ten en cuenta:

Las especialidades mencionadas en esta área son solamente una pequeña muestra de la infinidad de posibilidades que pueden existir.

SERVICIO A LOS DEMÁS

Comprende lo relacionado al trabajo comunitario, la solidaridad y desarrollo religioso.

INSIGNIA:



ALGUNAS DE LAS ESPECIALIDADES QUE PUEDES OBTENER:

Bombero: Posee habilidades y conocimientos para extinguir incendios y auxiliar en otro tipo de siniestros.

Civismo: Conoce su ciudad, conoce reglas cívicas las aplica y las da a conocer, participa en actividades sociales y servicios a la comunidad, desarrolla proyectos y actividades en torno al tema.

Guardacostas: Especialista en la vigilancia de las costas, conoce de radio-operaciones, algunas claves como morse, y de orientación en el mar.

Salvavidas: Conoce técnicas de rescate acuático, ha realizado algún curso oficial, debe ser buen nadador y tener buen estado físico.

- **Guía:** Se especializa en conocimientos turísticos de su ciudad y su región, se orienta perfectamente, sabe de rutas urbanas, museos, sitios históricos, turísticos, etc.

- **Intérprete:** Domina uno o varios idiomas, diferentes al español, lo sabe escribir y realiza alguna acción donde demuestra sus habilidades.

Primeros Auxilios: Ha realizado algún curso especializado en el tema, mantiene al día el botiquín de la patrulla y de la tropa, coordina acciones en momentos necesarios.

- **Puericultura:** Disciplina y actividad que se ocupa de prestar cuidados a los niños para su mejor desarrollo durante los primeros años de vida.

SERVICIO A LOS DEMÁS

- Radio Operador: Tiene conocimientos en comunicaciones, en equipos tanto los tradicionales como los de última tecnología,

Servicio Comunitario: Participa en servicios a la comunidad programados por la Jefatura de Tropa o Grupo, está en capacidad de coordinar, liderar y de realizar proyectos para ejecución en su comunidad.

Tránsito: Conoce las señales de tránsito, las practica, las da a conocer a su patrulla y su familia, se orienta fácilmente en su ciudad, conoce de direcciones, barrios, sitios claves.

Turismo: Conoce los sitios de interés de su país y su departamento y domina los de su ciudad y sus alrededores, conoce sus historias, ubicaciones, tradiciones, etc.

Acólito: Participa de la celebración eucarística, conoce los elementos de la misma, ayuda a la realización de la celebración eucarística.

Ten en cuenta:

Las especialidades mencionadas en esta área son solamente una pequeña muestra de la infinidad de posibilidades que pueden existir.

VIDA EN LA NATURALEZA

Comprende la relación del hombre con la naturaleza y la manera de protegerla y servirse de ella.

INSIGNIA:



ALGUNAS DE LAS ESPECIALIDADES QUE PUEDES OBTENER:

- **Agropecuario:** Se desenvuelve en las labores del campo, sabe sembrar, cultivar, ordeñar, etc.

- **Astronomía:** Conoce constelaciones, maneja la carta astral de orientación, sabe utilizar un telescopio, es capaz de orientarse por las estrellas.

- **Avicultor:** Es la práctica de cuidar y criar aves como animales domésticos con diferentes fines, y la cultura que existe alrededor de esta actividad de crianza. La avicultura se centra generalmente no solo en la crianza de aves, sino también en preservar su hábitat y en las campañas de concientización pública.

- **Apicultor:** Tiene amplios conocimientos en la crianza de abejas, sabe prestarles los cuidados necesarios con el objetivo de obtener y consumir los productos que son elaborados por ellas.

- **Botánica:** Rama de la biología y ciencia que se ocupa del estudio de los vegetales, bajo todos sus aspectos, lo cual incluye su descripción, clasificación, distribución, identificación y el estudio de su reproducción, fisiología, morfología, relaciones recíprocas, relaciones con los otros seres vivos y efectos provocados sobre el medio en el que se encuentran.

- **Campismo:** Consigue reunir más de 15 noches de campamento, sabe escoger el sitio para acampar, organizarlo, especialista armando carpas, y amplio conocimiento en astucias de campamento, construcciones básicas, exploración y orientación. Reconoce los peligros del sitio donde acampa, entre otros.

VIDA EN LA NATURALEZA

- **Conservación:** Conoce ampliamente la naturaleza, sabe como cuidarla, es especialista en conocimientos de reciclaje y conservación del ecosistema.

- **Entomología:** Conoce de insectos, sus variedades, ha hecho insectarios y ha realizado exposiciones y salidas de campo en la búsqueda de insectos y su habitat.

- **Excursionismo:** Le gusta la vida al aire libre, caminar y conoce técnicas para realizarlo de forma adecuada, sabe de orientación, pistas, claves, manejo de alimentación sin utensilios, tiene buen estado físico. Debe haber excursionado al menos 35 horas.

- **Forestal:** Es especialista en áreas boscosas, conoce de árboles, de su cuidado y protección, sabe de forestación.

- **Geología:** Tiene conocimientos sobre la composición, estructura y evolución de la Tierra, conoce la distribución de las rocas en el espacio y en el tiempo.

- **Horticultura:** Cultiva la tierra, sabe de hortalizas, frutas.

- **Jardinería:** Es especialista en cultivar flores en áreas abiertas o cerradas, conoce de sus especies y la forma de cuidarlas.

- **Lombricultura:** Conoce muy bien la cría y cultivo de lombrices, sabe de residuos orgánicos y de abonos.

- **Meteorología:** Conoce de clima, sus cambios, nubes, estaciones.

- **Orientación:** Conoce al menos 5 formas de orientación y las domina, sabe el manejo de la brújula y de la rosa de los vientos.

- **Ornitología:** Es especialista en aves, conoce de especies y sus clasificaciones, ha realizado avistamientos de aves en compañía con su patrulla ó tropa



VIDA EN LA NATURALEZA

- **Pionerismo:** Es especialista en el manejo de cuerdas, nudos, amarres, y construcciones. Demuestra su habilidad a partir de la utilización de múltiples elementos naturales sin afectar el medio ambiente.
- **Protección de Animales:** Ha participado de actividades en pro de los animales, sabe cuidar muy bien su mascota y tiene una muy buena convivencia con ella.
- **Reciclaje:** Conoce muy bien del manejo de basuras y su clasificación, a partir del cuidado del medio ambiente, sabe como reutilizar una materia o un producto convirtiéndolo en algo útil nuevamente.
- **Supervivencia.** Es especialista en técnicas de supervivencia en diferentes terrenos, sabe de cocina sin utensilios, de fuegos y fogatas, de manejo del agua, entre otros.
- **Zoología:** Conoce muy bien a los animales, sus características y divisiones,

Ten en cuenta:

Las especialidades mencionadas en esta área son solamente una pequeña muestra de la infinidad de posibilidades que pueden existir.

REALICEMOS UNA ESPECIALIDAD EN PRÁCTICA

Hagamos la práctica del paso de una especialidad, para tal efecto hemos escogido la especialidad de **PIONERISMO**, que está incluida dentro del área de **VIDA EN LA NATURALEZA**. Al tener definido la especialidad y su correspondiente área, ya tenemos listo el **PASO 1 Y PASO 2**.

PASO 3:

Al haberte reunido con tu Jefatura de Tropa y asignado tu Sinodal, se definen las tareas a realizar. Estas las vamos a dividir en dos partes:

TEORÍA:

- Qué es el pionerismo y qué se debe tener en cuenta para el buen desempeño de este?
- Investiga sobre tipos de cuerdas.
- Investiga sobre tipos de nudos.
- Investiga sobre los tipos de construcciones.
- Investiga sobre los tipos de amarres.

PRÁCTICA:

- Demuestra tu conocimiento en el manejo de por lo menos 3 tipos de cuerdas tanto en material como en su calibre.
- Realiza un cuadro de nudos con mínimo 20 de ellos, describiendo su aplicación y funcionalidad.
- Demuestra tu habilidad en la elaboración de nudos con diferentes tipos de cuerdas.
- Demuestra la utilidad de los nudos en diferentes situaciones.
- Realiza una maqueta con mínimo 4 tipos de construcciones diferentes.
- Realiza los 4 amarres y una construcción en donde apliques mínimo 2.

PASO 4:

- Demuestra los conocimientos adquiridos en un campamento de mínimo 2 días, realizando una construcción para tu tropa, en donde apliques lo aprendido de una manera ágil y eficaz (puedes unirte con alguien más que esté pasando esta especialidad).

OTROS EJEMPLOS:

Estos ejemplos hablan específicamente del paso No. 3, así que no olvides los otros pasos para que hagas un buen proceso.

Lo que debo hacer para obtener la especialidad de:

MUSICO

- Interpretar con la voz o un instrumento la partitura de una canción.
- Ejecutar en un instrumento musical a lo menos 10 canciones o piezas.
- Nombrar, al verlos, todos los instrumentos de una orquesta sinfónica.
- Reconocer por el oído a lo menos cinco instrumentos de una orquesta.
- Exponer ante tu Tropa, con ayuda de material auditivo, la obra de un compositor clásico o popular.
- Enseñar a tu Patrulla a cantar completa y apropiadamente quince canciones Scouts.

ORNITOLOGIA

- Listar diez familias de aves no domésticas que habiten en tu región.
- Reconocer por el sonido, sus nidos o huevos, 10 tipos de aves.
- Observar aves silvestres durante un total de nueve horas, en tres ambientes naturales distintos, presentando un informe de lo observado que incluya bosquejos, fotografías o grabaciones.
- Exponer ante tu Tropa, con ayuda de material audiovisual, sobre diez aves silvestres, indicando nombre común, nombre científico, morfología, hábitos, alimentación y nidificación.
- Construir con tu Patrulla, en lugares diferentes, a lo menos tres refugios para pájaros silvestres.



OTROS EJEMPLOS:

Estos ejemplos hablan específicamente del paso No. 3, así que no olvides los otros pasos para que hagas un buen proceso.

Lo que debo hacer para obtener la especialidad de:

ACTOR

- Demostrar que sabes maquillarte y disfrazarte adecuadamente para una caracterización.
- Representar, con ayuda de tu Patrulla, una pequeña obra que muestre las características de uno de los siguientes estilos de teatro: griego, romano, medieval y contemporáneo.
- Participar, durante un período mínimo de tres meses, en un grupo de teatro.
- Preparar y dirigir tres números de fogata presentados por tu Patrulla.
- Preparar con tu Patrulla una obra sencilla para ser representada en tu colegio, Institución Patrocinadora ó vecindario.
- Haber participado en una fogata como Guardián de Leyenda.

ATLETISMO

- Describir en general los implementos que se utilizan en la práctica de las diferentes especialidades del atletismo.
- Explicar una jornada de entrenamiento de la especialidad elegida.
- Mantener un registro de marcas de esa disciplina durante las dos últimas temporadas nacionales e internacionales.
- Practicar la disciplina regularmente a lo menos durante una temporada.
- Participar durante el mismo período en un equipo o club de atletismo.
- Organizar con tu Patrulla, para tu Tropa o Grupo, un campeonato de la disciplina, aplicando adecuadamente sus normas.

OTROS EJEMPLOS:

Estos ejemplos hablan específicamente del paso No. 3, así que no olvides los otros pasos para que hagas un buen proceso.

Lo que debo hacer para obtener la especialidad de:

CAMPISMO

- Confeccionar un listado de 6 lugares cercanos a tu ciudad y apropiados para campamentos de Patrulla ó Tropa, con indicación de sus principales características e incluyendo plano de acceso.
- Presentar un plan de campamento de Patrulla de 3 días de duración, que especifique:
 - a) Lista de equipo personal.
 - b) Lista del equipo de Patrulla.
 - c) Menú con su lista de provisiones.
- Reconocer aguas contaminadas y alimentos en mal estado, demostrándolo a lo menos en tres oportunidades.
- Utilizar en campamento por lo menos dos modalidades de conservación y almacenamiento de alimentos para tu Patrulla.
- Pernoctar en la naturaleza en dos ocasiones utilizando refugios naturales.
- Mantener y reparar por tí mismo la carpa y los materiales de Patrulla durante tres meses.
- Debes realizar durante campamento las astucias básicas para pernoctar en óptimas condiciones (Lavaplatos, zapatero, cepillero, ropero, menajero, etc.)
- Los anteriores pasos los debes realizar mínimo durante 3 noches de campamento y un campamento mayor a 3 días.

BIENVENIDO AL MUNDO DE LAS ESPECIALIDADES

Recuerda que las especialidades pueden ser miles, así que busca entre esas miles de posibilidades, las que puedas desarrollar. A continuación un listado de especialidades que te pueden servir.

Abogado	Cocinero	Guitarra	Poeta
Acampador	Coleccionista	Handball	Polo
Acólito	Compositor	Herrero	Prim. Auxilios
Actor	Constructor	Higienista	Programador
Agricultor	Contra maestre	Historiador	Químico
Agrimensor	Criptógrafo	Histrión	Radio
Ajedrecista	Defensa Civil	Hockey	Religiones
Albañil	Diácono	Hojalatero	Rugby
Amigo del mundo	Dibujante	Intérprete	Salud Pública
Amigo de los Animales	Ecologista	Jardinero	Sastre
Antropólogo	Ecumenismo	Karate	Secretario
Apologista	Efectos	Lector	Segurista
Apostolado	Especiales	Liturgia	Señalero
Arquería	Electricista	Manten. de Máquinas	Socorrista
Arquitecto	Electrónico	Marroquinería	Softbol
Artesano	Encuadernador	Mecánico	Soprano
Astrónomo	Enfermero	Mediador	Supervivencia
Atletismo	Equitación	Mensajero	Taekwon-do
Avícola	Escalada	Meteorólogo	Talla en Madera
Basquet	Escenógrafo	Mimo	Telegrafista
Bombero	Escritor	Misionero	Tenor
Bonsai	Escultor	Motorista	Teólogo
Bordado	Esgrima	Natación	Tiro
Botánico	Esquí	Negociación	Titiritero
Buzo	Excursionista	Numismática	Tradiciones
Cabuyería	Filatelista	Oficinista	Tránsito
Campista	Flauta	Paleontólogo	Turismo
Cantor	Folklore	Periodista	Vendedor
Carpintero	Fotógrafo	Pesas	Vida de BP
Catequista	Fútbol	Pescador	Vida de Kim
Cestero	Ganadero	Piano	Voley
Ciclismo	Geólogo	Piloto	Waterpolo
Cineasta	Gimnasia	Pintor	Yudo
Civismo	Guardaparque	Pionerismo	Zapatero
	Guardavidas	Plomero	Zoólogo
	Guía		



BIBLIOGRAFIA

“LAS ESPECIALIDADES EN LA TROPA SCOUT”
Asociación Scouts de Colombia – 2005

BOY SCOUTS DE CHILE
<http://members.fortunecity.es/boyscoutsrm/Espe.%20Scout%20Guias.htm>

LAS ESPECIALIDADES SCOUTS
<http://inform.pucp.edu.pe/~edavila/scouts/lasespecialidadesscouts.pdf>

REDACCIÓN E INVESTIGACIÓN

NATALIA SANTOFIMIO LUJAN A.D.P.
Política Nacional de Programa de Jóvenes

ALEJANDRO MARULANDA AGUIRRE A.D.P.
Comisionado Nacional Scout

REYNALDO JOSE BURGOS RODAS A.D.P.
Comisión Nacional Scout

DIAGRAMACIÓN Y DISEÑO

REYNALDO JOSE BURGOS RODAS A.D.P.
Comisión Nacional Scout

COMISIÓN NACIONAL SCOUT

Alejandro Marulanda Aguirre A.D.P.
Reynaldo José Burgos Rodas A.D.P.
Judy Astrid Palma Rincón A.D.P.
Juan Carlos Cuellar Valle A.D.F.
Javier Martínez Enriquez I.M.